



Fuentes:

- Toni Bonet
- Revista "Escarlar" número 42
- Croquis Catálogo 05/06 Modo9 desarrollados por Lola Gandía Castelló y Txenxo Lli Gómez. www.mod09.com

Normativa específica para la escalada en el paisaje protegido de los Pinares de Rodeno, Henero 2007

- 1.- Las Áreas Restringidas Temporalmente desde el 10 de Enero al 15 de Agosto (epoca de nidificación)
 - En una descripción muy general diríamos que son todas aquellas zonas que lindan con todo el Acantilado que esta ubicado al noreste del Paisaje Protegido.
 - Los Sectores que hoy en día afecta esta veda y acotación temporal son, de Norte a Sur.- Sector Acantilados-Madriles, Sector Psicokiller, Sector Valle de la Madera (sólo su parte alta) y Sector Península.
En todos estos sectores hay placas informativas de la restricción temporal.
- 2.- Queda prohibida la escalada en los bloques visibles desde la pista asfaltada principal de Albarracín a Dornaque y en aquellos bloques cercanos a los abrigos de pinturas rupestres.
- 3.- Se respetará la normativa de uso general del Paisaje Protegido.
- 4.- Minimizar en lo posible el impacto visual del magnesio en la roca, utilizando el minimo imprescindible, o mejor, usar eco-magnesio (con tinte similar a la roca) y cepillando/trapeando el mismo tras su escalada, así como no esta permitido hacer clecas.y en el caso de que ses estrictamente necesario, colocar tritas de espadrapo que luego seran retiradas.
- 5.- Estacionar exclusivamente en las áreas señalizadas como parking y no circular por las pistas forestales.
- 6- No tires nada que no hayas ingerido antes (guarda los papeles con los que os limpiais en una bolsa de plastiquo, hasta que que podais tirarlos a la basura)
- 7- Cepillar (nunca con cepillos metalicos) y trapear un bloque después su ascensióñ.

Todas las nuevas y las informaciones mas actuales se escriben de día en día en el libro de piadas del Pub el Molino del Gato...

Estas normas son un compromiso de todos.
Fdo.Representante Colectivo Escaladores



Croquis de aproximación a los Bloques de Albarracín (work in progress)

Como llegar

Desde Teruel coger la N-340 durante 3 km. Hacia Cella, hasta un desvío a la izquierda que indica Albarracín/Montes Universales. 15 Km de recta hasta Gea de Albarracín y 12 Km de curvas hasta Albarracín. En Albarracín hay que desviarse a la izquierda dirección Bezas/Pinturas Rupestres. El primer parking que encontraremos es el de El Cabrerizo, a la izquierda, 250 m más adelante llegaremos al Área recreativa y al parking principal (techado) a mano derecha, donde se puede estacionar (NO ACAMPAR!!!) en el plato superior.

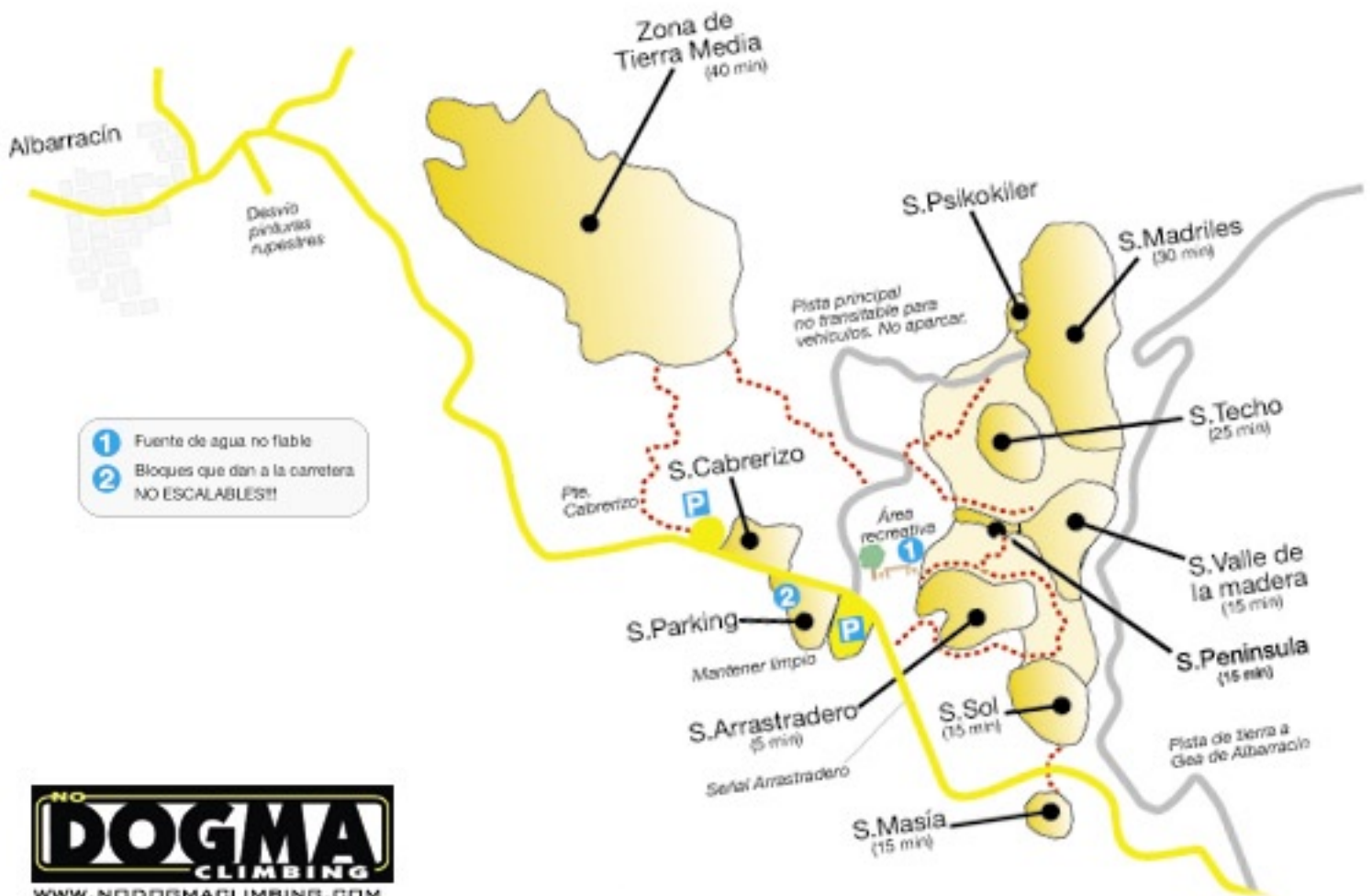
Acceso a los sectores

Sector Arrastradero: Continuando (a pie) la carretera de Bezas, 250 m después del Área Recreativa, a la izquierda encontramos el desvío que lleva al sector Arrastradero. Hay que abandonar el camino principal tras 100 m hacia la izquierda al encontrar los hitos*. Si llegas a las pinturas rupestres te has pasado.

Sector Masía y Sol: a 1 Km en la misma carretera de Bezas hay una curva a la izquierda con una masía, caminando 200 m más, a la derecha está el sector La Masía y a la izquierda el sector Sol.

Sector Tierra Media: Desde la pista forestal del parking principal a 1200 m llegamos a un cartel de madera que indica Albarracín. Nos desviamos a la izquierda y a unos 50 m comienza una senda marcada con hitos que nos conduce a Tierra Media en unos 20 minutos.

Sector Techos: Siguiendo el acceso de Tierra Media, al llegar al cartel de Albarracín seguimos por la pista principal y tras una curva pronunciada a la izquierda comienza una senda a la derecha que nos lleva a los Techos tras una breve subida.



Sector Acantilados o Madriles: Continuando el valle del Sector Techos llegamos a una pista forestal que nos conduce al Sector Acantilados (Carteles que prohíben escalar en época de nidificación)

Sector Psykokiller: En el medio entre los Techos y Madriles, el sector es un círculo (“corral” de bloques) a mano izquierda. (Carteles que prohíben escalar en época de nidificación)

Sector Península: Desde el sector Arrastradero caminando en la senda más interna, hay un desvío a mano izquierda que nos lleva (hitos) en una pequeña valle y después al plano del Sector Península. Nunca más escalar los bloques que están en el plano del barranco. (Carteles que prohíben escalar en época de nidificación)

**Hitos: Poste de piedra u otra señal clavada en el suelo, que señala el límite de una propiedad, término, etc...*

Climbing rules on the Protected Park of Los Pinares Del Rodeno, January 2007

- 1.- All the boulders near to the prehistorical painting are unclimbable. Don't climb the boulders visible from the main route or from the trails, also if you see old chalk tracks.
- 2.- The climbing is forbidden in the Sectors: Madriles/Acantilados, Psykokiller, Península and Valle de Madera (only the bottom part) from January 10 to August 15, for nidification of protected birds: take a few meters of respect distance, (Delimitation panels installed on the access trails). On a general description are all the sectors that are closer to the Canyon situated on North-East side of The Paisaje Protegido park.
- 3.- Minimize at maximum the visual impact of the magnesium on the rock: use only the indispensable quantity, brush before and after climbing and leave all your garbage (cigarettes, fingers strap, etc...). Possibly use eco-magnesium (with rock-similar colour pigment - see the Metolius one -)
- 4.- Parking only in the authorized areas (P signals), and don't drive in forestal routes. Camping and light free fires are strictly forbidden.
- 5.- Don't “paint” the boulders with stripes or other signs for your dynos! If is necessary, use an adhesive band or your strap and remove it after climbing. ABSOLUTELY don't use POF or pine's resin.
- 6.- NEVER use metallic brushes, even on unclimbed boulders.

Those Rules are an important compromise between climber's community and Park authority, follow it strictly if you don't want receive several Authority dressing downs and money sanctions.

How to become at Albarracín

From Teruel - (1 hour from Valencia or 1 hour and half from Zaragoza, by car) - take the N-340 street for 3 km arriving at Cella: turn left on a crossroad with indication Albarracín/Montes Universales. From here simply follow the straight street for 15 km and you arrive at Gea de Albarracín. From this village continue on the same way for 12 km - curves - and you join Albarracín. Don't go up on the historical village and turn left on Besaz/Pinturas Rupestres/Val de Cuenca (The Molino del Gato Pub is on the right side). Go straight for 500 mt and turn right in Pinturas Rupestres/Centro de Interpretación direction (if you go straight you reach the camping): 2 km and you're arrived on the forest. Leave your car only on the signaled areas (P) and possibly on the biggest (roofed) one on center, better on the high part. Free camping is forbidden even on the parking areas (money sanctions). In the park there's no water.

Sector Access

Sector Arrastradero: Go on by feet, from the main parking, following the way for Besaz: 250 mt after the Recreative Area, turn left at the Arrastradero trail sign (poles with white stripes). After 100 mt leave the main trail and turn left when you meet the stones signals (hitos*). If you arrive at the Prehistorical Paintings caves, you have bypassed the sector...



Sector Masia and Sol: 1 km after the parking on the same way to Besaz, you see a big curve to the left with an old farm-house: walk 200 mt more, and at your right there's the Masia Sector and Sol Sector at your left.

Sector Tierra Media: Follow the main forestal route that starts on the left side of the main parking, and after 1200 mt you see a wood panel with the Albarracin direction: turn left on this trail and after 50 mt you reach a stone-marked (hitos*) trail that take us at the first boulders of the Tierra Media in 20 minutes. Tierra Media (Nowhere Land) is an enormous and full of unclimbed boulder sector...explore it and don't lost you...

Sector Techos: With the same access of Tierra Media sector, at the Albarracin signal follow the main forestal route and pass a large and beautiful field: immediatly after starts a big curve to the left. At the end of the curve starts a trail to the right (Paintings signs) that take us to the Techos ("roofs") sector after an 10 minutes walk-up trail. Follow the straight trail on the valley to arrive directly at the boulders: the first that you encounter is one of the classic of the forest: the "A Ciegas" ("Go Blind") wonderful overhanging arete. Many roofs and all-styles boulders walking straight and looking around...

Sector Acantilados or Madriles: Continue the main trail on the Techos sector valley, and reach a big forestal trail that take us at the Madriles Sector in 5/10 minutes (Stone signals/hitos* between the first boulders).(Park signals of climbing prohibition at nidification time: from January 10 from August 15)

Sector Psykkiller: Is a little-nice Sector between Techos and Madriles/Acantilados: you reach it following the trail fro Techios to Madriles sector and stop you when you see an amazing "circus" of boulders (a courtyard with roofs and others boulder on boundaries) on your left. (Park signals of climbing prohibition at nidification time: from January 10 from August 15)

Sector Peninsula: Follow the internal Arrastradero access trail, and walk for 10 minutes: when you arrive approximately in the middle of the trail (Arrastradero boulders on your right) and the valley is a little bit more large, you see a trail that turn left in a little valley. Follow it and after 100 mt turn right (stone signals/hitos*) and walk in an other amazing valley of small cliffs/boulders: on the top you're arrived on the open field (grass plateau) of the Peninsula Sector. A big, big cave on your right. Important: ABSOLUTELY don't climb, even in the "safe-climbing season, on the boulders face-to-the-canyon, even if you see old chalk tracks. Climbing is forbidden in all the sector in the nidification season. (Park signals of climbing prohibition at nidification time - from January 10 from August 15 - on the access trail)

**Hitos=spanish word for stone signals, little pyramids constructed stone-on-stone.*



1	El escudo	6b	en pie	****	3,5m	34	Cazo Tanks	6b+	sentado salida opcional	****	6m
2	El patito	6a	sentado	***	3m						
3	Salto base	6c+	sentado	****	6,5m	35	Proyecto				
4	El Sensasio	6b+	en pie	***	4m	36	El jacuzzi	6a	sentado	****	1,5m
5	El desansiao	6b+	en pie	***	4m	37	La frente arrugá	5+	en pie	**	2m
6	El dormilón	4	en pie	**	2m	38	Proyecto				
7	El esperpento	4	en pie	**	2m	39	El país de las bicicletas	7a	en pie	****	5,5m
8	Desconocido	5	en pie	**	2,5m						
9	El despertón	6a+	sentado	***	2,5m	40	Matarás	6a	en pie	***	5,5m
10	The musget	5+	en pie	**	2,5m	41	El supermegafácil	3	en pie	**	4m
11	El fumoret	5+	en pie	**	2,5m	42	El embaucador	5+	en pie	***	4m
12	The musget.net	6a+	en pie	**	3m	43	El dibujante de regletas	6c	sentado	***	4m
13	El topo	6b	sentado	***	3m						
14	El poto	6a+	sentado	***	2,5m	44	El orejas de las regletas	8a	sentado	****	4m
15	Fisura del palan	6c	en pie	*****	9m						
16	Lanzamiento cave (proyecto)					45	El txavo del ocho	6b	sentado	****	4m
17	Placa Iván	7a+	en pie morfológica	****	6m	46	El ocho pinocho	6a+	sentado	***	4m
18	La chepa	6c+	sentado	****	3m	47	Campus borda	6a+	en pie	***	2,5m
19	Escaramuza	7b+	sentado x dcha salida 18	****	6m	48	Borda el campus	6a	sentado	***	2,5m
			en pie recto	****	6m	49	La cresta dl pollo	6a	sentado	****	6m
20	Belgam	7b		****	6m	50	Seiscerrado	6c	sentado (raro)	***	3m
21	Desconocido										
22	Techito desc.					51	Tonicoeferves- cente	7a	sentado	***	3m
23	Techo desc. proyecto					52	Mogollón de canto	4+	en pie	***	4m
24	El succionador	7c				53	Me encanto mogollón	4+	en pie	***	4m
25	La gárgola	6b+	sentado	****	5m						
26	El apadero	7b	en pie	****	5m	54	Espelaéro	6b	en pie	****	3m
27	Esperanza	7a	en pie	****	5m	55	El ejecutor	6c	en pie	***	3m
28	Desconocido					56	El esquinazo	6c	en pie	****	4m
29	La lágrima	6c+	en pie	****	4m	57	El concilio	7b	en pie	****	4m
30	Arista Iván	6b	en pie	***	5m	58	El método decide	6b	en pie	***	4m
31						59	Desconocido				
32	Gruyere	6b+	sentado salida opcional	****	6m	60	Inéschakra	7c	sentado	****	3m
						61	Manuchakra	7b+	sentado	****	3m



1	Proyecto				28 a 36
2	Inverti-jidios!	6b	Mano izq. inv.	***	3m
3	The liquen den	6a		*	3m
4	Virgeries	5+	Chimenea	**	3m
5	La vida	5+	Comienzo dicha bloc	***	4m
6	La raia	6a+	Por la fisura	***	4m
7	Lord Spolón	6a	Por el espolón	***	4m
8	Travesonda	6a+	de la 5 a la 7	****	6m
9	Prespectiva sit	6b+	Culo en suelo entre bloques	***	3m
10	Fassimil	6a	sentado (t.m.)	**	3m
11	Volantins	6a	sentado (t.m.)	**	3m
12	Musgosis	5+		**	2m
13	Txanquito	6c	sentado	***	2,5m
14	La ley de la barra	6a+	s. sin pies en 15	***	3m
15	T'asllomaras	6b+	sentado (sucia)	*	3,5m
16	De subito plaf	6a		***	3,5m
17	Palpant	7b+	sentado	*****	3,5m
18	El recodo	5		**	
19	Fa perea	5	sentado	***	
20	Galactil pipol	5	sentado	**	
21	Kanamal	5+		**	
22	El poseido	6a	s. en bloc podrida	**	2m
23	La vivora		Falta limpiar		
24	El mos		Falta limpiar		
25	O mais belo	5+	Recto por el filo	*****	4m
26	Ptoraras	Proy.	sentado		
27	Abpicamente	6a	sentado x fisura	***	3,5m

PROHIBIDO ESCALAR BLOQUES SIN NOMBRE				
Proyecto				
Proyecto				
En obras				
El ayudante	6a+	sentado	***	3m
Mar adentro	6a+/b	sentado	***	3m
El filomón	6a+/b	sentado	***	3m
Bulder king	6a+/b	sentado	***	3m
El cocodrilo		Pies por delante		1m
desconocido				
Techo Don Pepo	7a		****	3,5m
	7c	sentado	****	3,5m
Desconocido				
Método bizarro	7a	s. salto al cras	***	2,5m
Lord Lona	6a	Por lo fácil	****	alto
Slab long	6a+	No tan fácil	****	alto
Turbo clinex	8a/a+	Tú mismo	*****	alto
Simple mortal	6a+	Arriba escapeo por izquierda	**	alto
Modo ambiguo	6c+	sentado morfo	***	3,5m
Fácil	fácil	fácil	fácil	3m
Desconocido				
Proyecto				

SECTOR CABRERIZO

* Bloques que no se pueden hacer



1	Arena fósil	7a	en pie	**	4m	39		6b+	sentado	**	2m
2	Barón entrante	6b	en pie	***	4m	40	Espermatozombio	6a+	sentado	****	2.5m
3	Travesía	6b+	travesía ->	****	9m	41	Amoldadura	6c	sentado	****	2.5m
4	Enloenromino de sotranco					42	Danger block crack	6a+	sentado	***	3m
5	Proyecto										
6	Ciencia incón	6c+	Sal como pueñas	***	5m	43 a 50					
7	Travesía enfrente	5		*	8m	51	La esqletxa	6b	sentado	**	2m
8	Salman	7a	sentado	***	4m	52	Bocaancla	6a	en pie	*	2m
9	Fe	6c+	sentado	****	4m	53	La cena de los idiotas	6a+	sentado	**	2m
10	Crash-cat	6c+	Sal como pueñas	***	5m						
11	Tumis	6a+	sentado	*	3m	54	Buen rollito	6b+	sentado	***	2m
12	El llo	6a	Salida libre	*	3m	55	Cutters choice	6a/b	en pie	**	2m
13	Geco	6c	en pie	**	4m	56	Samson	6b	sentado	***	2m
14	Proyecto					57	4+1= por el culo te la inco	7a+	sentado	***	2m
15	El filomeno	6c	en pie	*****	5,5m						
16	Hombro con hombro					58	The talón	6a	sentado	**	2m
17	Proyecto					59	Aristolisto	6a	sentado	**	2m
18	Wapaaa eh!!!	6c	sentado	***	5m	60	La vida en fresa	6a	sentado	***	2m
19	Fes rulo bou	7a+	en pie	**	5m	61	Phenoptic	5+	sentado	**	2m
20	Xibeca	6a+		**	5m	62	El morro d'AH	5+	sentado	**	1.5m
21	Top model	6b+	sentado	****	5m	63					
22	Los jabaloyas	7b+	sentado	*****	4m	64	The teclat	6a	sentado	**	2m
23	Campux	6c+	en pie	***	4m	65	Txanguitos peopl	6b		**	4.5m
24	La duda ofende	7b+/?	en pie/sentado	***/*	4m	66	Per la pau	5+	sentado	**	2.5m
25	El libro de Iker	7c	en pie	*****	4,5m	67	Prueta	5+	sentado	**	2.5m
26	Aklosia	6b/7c	en pie/sentado	*****	4m	68	Tot easy	5+	sentado	**	2.5m
27	Karmansia	7a/7c	en pie/sentado	*****	4,5m	69	Erotic easy	5+	sentado	**	2.5m
28	El maestro de grima					70	Alégato	6a	sentado	***	2.5m
29	Joguines	6a	sentado	**	2,5m	71	La caldría	4+	sentado	**	2.5m
30	Tentines	5		**	2m	72	Directatronic	5	sentado	**	2.5m
31	Agatameus	4			2m	73	Alefródito	5	sentado	**	2.5m
32	Alvaridades	6a	Travesía	***	6m	74	T'asclafes	6a	te matas	***	4.5m
33	Bipepillo	6c		***	4,5m	75	Serigrasia	6c+		**	3.5m
34						76	Burn	6b+	sentado	****	3.5m
35	Pánico en el túnel	7a+	Travesía <	****	5m	77	El señor de las moscas	7b+	sentado	****	5.5m
36	La línea enemiga	7a+	sentado	****	3m	78, 79 y 81	Proyecto			*	3.5m
37	Tumono	6a	Tsunami	***	6m	80	The fraude	6a+		*	3.5m
38		6a+/b	sentado (izq)	**	2m	82	Aristronauta	7a+/?	en pie/sentado	*****	5m
						83	Tronauta	6b+	en pie	****	4m

